

ALGORITHMIQUE, PROGRAMMATION ET ARCHI CALCULATEURS



Composante
École Nationale
Supérieure
d'Électrotechnique
d'Électronique
d'Informatique
et des
Télécommunications

En bref

> **Code:** N5EE02

Présentation

Objectifs

L'objectif de cette UE est d'acquérir les compétences de base nécessaires à la conception d'un programme informatique, ainsi que d'appréhender l'architecture interne d'un calculateur numérique et ses interactions avec son environnement.

Description

Cette UE est composée de deux parties distinctes :

- La première partie traite des outils nécessaires à la conception d'une application informatique en Langage C
- La seconde partie traite de la structure interne d'un processeur, de sa programmation en langage assembleur et de son utilisation au sein d'une application avec un environnement dynamique.

Pré-requis obligatoires

Aucun

Liste des enseignements

| | Nature | CM | TD | TP | Crédits |
|---|---------|----|----|----|---------|
| Algorithmique et Programmation impérative | Matière | | | | |
| Architecture et Programmation en assembleur | Matière | | | | |
| | Nature | CM | TD | TP | Crédits |
| Algorithmique et Programmation impérative | Matière | | | | |
| Architecture et Programmation en assembleur | Matière | | | | |