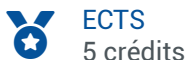


ALGORITHMIQUE, PROGRAMMATION ET ARCHI CALCULATEURS



En bref

> **Code:** N5EE02

Présentation

Objectifs

L'objectif de cette UE est d'acquérir les compétences de base nécessaires à la conception d'un programme informatique, ainsi que d'appréhender l'architecture interne d'un calculateur numérique et ses interactions avec son environnement.

Description

Cette UE est composée de deux parties distinctes :

- La première partie traite des outils nécessaires à la conception d'une application informatique en Langage C
- La seconde partie traite de la structure interne d'un processeur, de sa programmation en langage assembleur et de son utilisation au sein d'une application avec un environnement dynamique.

Pré-requis obligatoires

Aucun

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Algorithmique et Programmation impérative	Matière				
Architecture et Programmation en assembleur	Matière				
	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Algorithmique et Programmation impérative	Matière				
Architecture et Programmation en assembleur	Matière				