

Génie du Logiciel et des Systèmes



Composante
École Nationale
Supérieure
d'Électrotechnique
d'Électronique
d'Informatique
d'Hydraulique
et des
Télécommunications

En bref

> **Code:** N7EN11A

Présentation

Objectifs

Étudier les principes de l'ingénierie du logiciel. Comprendre et mettre en œuvre les patrons de conception et l'ingénierie dirigée par les modèles.

Description

Sur un exemple fil rouge, les différents concepts et outils de l'IDM (Ingénierie Dirigée par les Modèles) sont présentés : métamodélisation (EMF), sémantique statique (OCL), syntaxe concrètes textuelle (Xtext) et graphique (Sirius), transformations de modèle à texte (Acceleo), transformations de modèles à modèles (EFM/Java et ATL).

Dans une deuxième partie, sont vues les patrons de conceptions, l'introspection, les annotations et le test de logiciels.