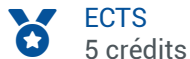


GENIE DU LOGICIEL ET DES SYSTEMES



Composante
École Nationale
Supérieure
d'Électrotechnique
d'Électronique
d'Informatique
d'Hydraulique
et des
Télécommunications

En bref

> **Code:** N7EN11

Présentation

Objectifs

Étudier les principaux principes de l'ingénierie du logiciel. Comprendre et mettre en oeuvre les patrons de conception et l'ingénierie dirigée par les modèles

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Génie du Logiciel et des Systèmes	Matière				
Ingénierie Dirigée par les Modèles (IDM)	Matière				
Métaprogrammation et Tests	Matière				
Ingénierie Dirigée par les Modèles (IDM)	Matière				
Métaprogrammation et Tests	Matière				