

# Génie logiciel



## Composante

École Nationale  
Supérieure  
d'Électrotechnique  
d'Électronique  
d'Informatique  
d'Hydraulique  
et des  
Télécommunications

## En bref

- › **Volume horaire texte (reprise v3):** 10
- › **Code:** NEGC4A

## Présentation

### Objectifs

Ce cours illustre comment déployer un processus de développement en utilisant le langage UML (Unified Modelling Language), en se focalisant principalement sur les problématiques des systèmes embarqués.

Les étudiants sont confrontés à la sémantique du langage et à l'utilisations des diagrammes pour la conception de systèmes.

### Description

Ce cours se compose de deux parties, chacune étant structurée en chapitres:

Partie 1 – Les systèmes embarqués

Chapitre 1 : Introduction au développement des systèmes embarqués

Chapitre 2 : Les contraintes (ou spécifications non- fonctionnelles)

Chapitre 3 : Éléments de conception matérielle et logicielle

Partie 2 – Le développement orienté-objet

Chapitre 4 : Généralités Génie Logiciel

Chapitre 5 : Unified Modeling Language (UML)

Chapitre 6 : Un processus simplifié de développement Orienté Objet

---

## Pré-requis obligatoires

Algorithmique et programmation orientée-objet

## Infos pratiques

---

### Lieu(x)

> Toulouse