# Génie logiciel

Composante
École Nationale Supérieure d'Électrotechnique d'Électronique d'Informatique d'Hydraulique et des Télécommunications

## En bref

- **Volume horaire texte (reprise v3):** 10
- **Code:** NEGC4A

# Présentation

## Objectifs

Ce cours illustre comment déployer un processus de développement en utilisant le langage UML (Unified Modelling Langage), en se focalisant principalement sur les problématiques des systèmes embarqués.

Les étudiants sont confrontés à la sémantique du langage et à l'utilisations des diagrammes pour la conception de systèmes.

## Description

Ce cours se compose de deux parties, chacune étant structurée en chapitres:

Partie 1 – Les systèmes embarqués
Chapitre 1 : Introduction au développement des systèmes embarqués
Chapitre 2 : Les contraintes (ou spécifications non- fonctionnelles)
Chapitre 3 : Eléments de conception matérielle et logicielle


Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 24 septembre 2024

Partie 2 – Le développement orienté-objet
Chapitre 4 : Généralités Génie Logiciel
Chapitre 5 : Unified Modeling Language (UML)
Chapitre 6 : Un processus simplifié de développement Orienté Objet

## Pré-requis obligatoires

Algorithmique et programmation orientée-objet

# Infos pratiques

## Lieu(x)

- Toulouse


Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 24 septembre 2024