

METHODOLOGIE DE LA PROGRAMMATION



En bref

> **Code:** N5AN02

Présentation

Objectifs

Savoir spécifier, définir et tester un programme dans un langage de programmation impérative offrant modularité et généricité.

Description

En utilisant un pseudo-langage pour les travaux dirigés et le langage Ada pour les travaux pratiques, les principaux concepts de la programmation impératives sont appris et mis en œuvre : algorithmique impérative (séquence, répétitions, conditionnelles), méthode des raffinages, structuration en sous-programmes (procédures et fonctions) et modules, structuration des données (tableau, enregistrement, type énuméré, structures chaînées), généricité, récursivité, test, programmation offensive (contrats) et défensive (exceptions), types abstraits de données, allocation dynamique de mémoire.

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Méthodologie de la programmation	Matière				
Projet Méthodologie de la programmation	Matière				
	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Méthodologie de la programmation	Matière				
Projet Méthodologie de la programmation	Matière				