


UE N7-Département MF2E

 ECTS
12 crédits

 Composante
École Nationale
Supérieure
d'Électrotechnique
d'Électronique
d'Informatique
d'Hydraulique
et des
Télécommunications

En bref

> **Code:** N9AE03

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Modèles pour les Interfaces	Matière				
Modélisation en turbulence	UE				
Modélisation des transferts proche paroi	UE				
Aérodynamique	Matière				
Aéroacoustique	Matière				
Interactions Fluide-Structure	Matière				
BES langages avancés (C++, Phyton)	Matière				
Environnement Logiciel du Calcul Scientifique	Matière				
Techniques de génération maillage, pré/post processing	Matière				
BES Schémas Compressibles	Matière				
BES Schémas Incompressibles	Matière				
BES Nouveaux codes et codes industriels	Matière				
Méthodes numérique p/ simulation ds écoulemT incompressibles	Matière				
Méthodes Numérique p/Simulation ds Ecoulements Compressibles	Matière				
Assimilation des données	Matière				
Couche Limite Atmosphérique (CLAT)	Matière				
Hydrodynamique Littorale et Cotière (HCL0)	Matière				
Transport et Mélange (TREM)	Matière				
Physique des écoulements turbulents incompressibles (PHET)	Matière				
Ecoulements Disphasiques (DIPH)	Matière				
Transferts en Milieux disphasiques et turbulents (TMRC)	Matière				
Méthodes mathématiques pour l'exploitation des données	Matière				
Utilisation de l'intelligence artificielle en prévision	Matière				
Modélisation Hydrologie Approfondie	Matière				
Hydrologie Statistique (HSTA)	UE				
L'Eau en milieu urbain (EURB)	Matière				
Hydrologie des Transferts (HTRA)	Matière				
Hydrologie Approfondie : Bassin versant et Mil. Urb.(HABAMU)	Matière				
Mécanique des sols (MSOL)	Matière				
Ingénierie des ouvrages hydrauliques (INGO)	Matière				
Impacts des Aménagements Industriels (IMPA)	Matière				
Risques et Prévention (RISP)	Matière				
2/19 Systèmes d'Information Géographique (SIG)	Matière				
Modélisation Avancée des Ecoulements à Surface Libre (MAESL)	Matière				
Transport Sédimentaire et Morphodynamique (TSMO)	Matière				

